Laboratorio1. Ejercicios básicos de Node.js

1. Crear un archivo llamado holamundo.js, el mismo debe imprimir un Hola Mundo desde la consola de node.js.
2. Crear una variable llamada nombre y otra llamada edad, asignarles un valor.
3. Sobre el mismo archivo, imprimir concatenando y utilizando la plantilla.
4. En el mismo archivo, crear dos variables numéricas y asignarle un valor a cada uno, Imprimir la suma de estas dos variables utilizando plantillas.
5. Sobre el mismo archivo, crear una condición para verificar cual de los dos números es el mayor. Usar plantillas para imprimirlos
6. Sobre el mismo archivo, crear un arreglo con distintos 5 números. Imprimir su contenido utilizando un for. Luego agregar 100 números a ese arreglo utilizando push en un ciclo for.
7. Sobre el mismo archivo, ahora recorrer el nuevo arreglo usando forEach.
8. Sobre el mismo archivo, crear un objeto llamado persona, que contenga como atributos “nombre”, “edad, “dirección” y asignarle datos a cada propiedad. Mostrar los datos en consola.
9. Crear un archivo llamado funciones.js y crear 4 funciones que realicen cálculos de suma, resta, multiplicación y división. En la división evaluar si el denominador no sea cero. Probar las funciones directamente desde el módulo de funciones.
10. En el archivo funciones.js, comentar la prueba de las funciones y exportar cada una de las funciones desarrolladas utilizando module.exports = {nombre\_funcion}
11. Crear un archivo llamado app.js, importar el módulo de funciones.js, invocar a cada función.
12. Crear un archivo llamado escribir.js, el cual debe escribir los números del 1 al 100 en un archivo llamado números.txt.
13. Crear un archivo llamado leer.js, que debe leer el archivo llamado números.txt y mostrarlos en pantalla.
14. Crear un archivo llamado sistemaoperativo.js, que muestre las siguientes variables del sistema operativo:
    1. Información de los CPUs (os.cpu())
    2. Memoria total (totalmem())
    3. Memoria libre (freemem())
    4. Si es basado en x86 o x64 (arch())
    5. Ruta base (homedir())
    6. Nombre del host (hostname())
    7. Interfaces de red ()networkInterfaces())
15. Importar un nuevo módulo, para cifrado.
    1. Ejecutar “npm install bcryptjs”
    2. Crear un archivo cifrar.js que permitirá generar un hash
    3. Incluir el módulo bcryptjs
    4. Cifrar utilizando el método hash
16. Crear un archivo llamado cuadrado.js, el mismo debe importar un archivo llamado cálculos.js, en este último archivo existen 2 funciones que nos permiten calcular el área y perímetro de un cuadrado. Generar un hash con la respuesta de la suma.